



Gràfica Audiovisual, perfil professional de Realitat Virtual i Ludificació ('Gamificació')

Grau superior
CFAS CGF2

Descripció

Aquests estudis estan enfocats a la producció i creació de videojocs, en un nivell inicial, perquè l'alumnat que els finalitzi pugui usar correctament els instruments i les tècniques de la professió, i treballar en empreses de l'àmbit, o bé continuar-hi aprofundint en estudis universitaris de grau superior.

La durada és de 2.000 hores, que es distribueixen en **dos cursos** acadèmics.

Continguts

- Fonaments de la Representació i l'Expressió Visual (99 hores)
- Fotografia (99 hores)
- Guió i Estructura Narrativa (99 hores)
- Història de la Imatge Audiovisual i Multimèdia (99 hores)
- Llenguatge i Tecnologia Audiovisual (175 hores)
- Mitjans Informàtics (99 hores)
- Projecte Integrat (99 hores)
- Projectes de Gràfica Audiovisual (220 hores)
- Recursos Gràfics i Tipogràfics (99 hores)
- Tècniques en 3D (198 hores)
- Teoria de la Imatge (66 hores)
- Projecte de Formació i Orientació Laboral (150 hores)
- Fase Pràctica en Empreses, Estudis o Tallers (300 hores)
- Ludificació ('Gamificació') (66 hores)
- Llenguatge de Programació (132 hores)

Accés

Accés directe

Hi poden accedir **directament** les persones que tenen algun dels títols o acreditacions següents:

- Títol de batxiller o batxillera de la modalitat d'arts o l'artístic experimental.
- Títol de batxiller o batxillera d'altres modalitats si s'han cursat tres matèries de la via d'arts plàstiques de la modalitat d'arts.

- Títol de tècnic o tècnica d'arts plàstiques i disseny.
- Títol de tècnic o tècnica superior d'arts plàstiques i disseny.
- Títol de tècnic o tècnica superior de formació professional d'una família equivalent a una d'arts plàstiques i disseny a efectes de la prova d'accés.
- Títol de grau en Disseny, Conservació i Restauració de Béns Culturals, Belles Arts, Arquitectura o Enginyeria Tècnica en Disseny Industrial.
- Títol superior (diplomatura) d'Arts Plàstiques o títol superior de Disseny o de Conservació i Restauració de Béns Culturals.
- Títol de graduat o graduada en arts aplicades i oficis artístics, en alguna de les especialitats dels plans d'estudis establerts els anys 1963, 1984 o 1986.
- Resolució d'exempció reconeguda per la Direcció General de Formació Professional.

Accés amb prova específica d'accés

Per accedir-hi, han de fer la part **específica** de la prova d'accés les persones que:

- tenen el títol de batxiller o batxillera;
- tenen el títol de tècnic o tècnica de formació professional;
- han superat la prova d'accés al grau superior de formació professional.

Persones sense requisits acadèmics

Les persones que no tenen cap dels títols o acreditacions que es recullen en els apartats anteriors, poden accedir als cicles d'arts plàstiques i disseny de grau superior si superen **la part comuna i la part específica** de la prova d'accés de grau superior; per poder-la fer han de tenir 19 anys complerts o bé complir-los el mateix any de la prova.

Informació important de les proves d'accés

Abans de fer la preinscripció i matrícula al centre, l'alumnat



Gràfica Audiovisual, perfil professional de Realitat Virtual i Ludificació ('Gamificació')

**Grau superior
CFAS CGF2**

que no té accés directe ha de fer la **inscripció a la prova d'accés** (comuna i/o específica). Aquestes proves d'accés tenen un calendari independent del calendari de preinscripció i matrícula al centre.

La inscripció i la superació d'aquesta prova no implica la preinscripció i la matrícula al centre.

Tràmits

Per cursar el cicle cal formalitzar la sol·licitud d'admissió i presentar-la al centre i per a l'ensenyament demanat en primer lloc.

Quan el nombre de sol·licituds en un centre és superior a l'oferta, s'ordenen segons els criteris següents:

- la qualificació de la prova d'accés,
- la qualificació mitjana de l'expedient acadèmic (que dona dret a l'exempció de la prova d'accés) i
- la qualificació de la part específica de la prova.

Les sol·licituds que després d'aplicar aquests criteris encara tenen la mateixa puntuació s'ordenen a partir del número de desempat que s'obté per sorteig.

Els **importos de la matrícula** per als centres dependents del Departament d'Educació són:

- per curs: 360 euros
- per crèdit: 65 euros
- per mòdul de formació en centres de treball (FCT): 65 euros
- per la compleció, per crèdit: 20 euros

Consulteu els supòsits d'exempcions i bonificacions generals i específiques a l'apartat de **preus públics**.

Per a la resta de centres, consulteu l'import en el centre corresponent.

Trobareu més informació al web preinscripcio.gencat.cat.

Continuïtat

Amb aquests estudis s'obté el títol de **tècnic superior o tècnica superior**, que permet accedir a:

- a qualsevol estudi universitari oficial de grau (es dona preferència als cicles formatius de les mateixes branques de coneixement), i
- als ensenyaments artístics superiors de grau universitari en Disseny,
- als ensenyaments artístics superiors de grau universitari en Conservació i Restauració de Béns Culturals, i
- al món laboral.

La superació d'aquest cicle formatiu permet accedir al **món laboral** com a:

- professional autònom o autònoma o com a treballador o treballadora per compte d'altri, associat o integrat en equips, proposant i desenvolupant projectes de gràfica audiovisual de realitat virtual i ludificació ('gamificació');
- dissenyador o dissenyadora i creador o creadora interpretant les idees d'altres professionals, integrat en equips multidisciplinaris;
- dissenyador o dissenyadora, i professional organitzador i gestor de projectes de gràfica audiovisual;
- realitzador o realitzadora de producció i postproducció audiovisual orientada a formats diversos de distribució i mitjans tècnics: cinema, televisió, webs, multimèdia, videojocs, telèfons mòbils i altres suports;
- dissenyador o dissenyadora i professional de composició d'escenaris reals i virtuals, i il·luminació de l'escena;
- analista de propostes de projectes de gràfica audiovisual aplicats a àmbits diferents;
- col·laborador o col·laboradora en l'organització i la supervisió de la producció.

Normativa

- Reial decret 1430/2012, d'11 d'octubre, pel qual s'estableix el títol de tècnic superior d'arts plàstiques i disseny en gràfica audiovisual pertanyent a la família professional artística de comunicació gràfica i audiovisual i s'aproven els corresponents ensenyaments mínims



(BOE núm. 265, de 3.11.2012)



Gràfica Audiovisual, perfil professional de Realitat Virtual i Ludificació ('Gamificació')

**Grau superior
CFAS CGF2**

Centres

Barcelonès

Barcelona

EA Deià (08044156)

c. Ignasi Agustí, 4

08042 Barcelona

Tel. 933546073

Centre: públic

Horari: diürn-tarda