



ERRÒNIA O INSUFICIENT PERCEPCIÓ DEL RISC

INFLUENCIABILITAT

ESCASSA CONSCIÈNCIA DE MI MATEIX

BREU DESCRIPCIÓ

El conegut joc de l'oca en format molt gran en què els participants, per equips, han d'anar superant proves i preguntes per guanyar la gran cursa de la mobilitat segura.

OBJECTIUS

Passar-ho bé tot veient conductes de risc i aspectes de minimització dels riscos associats a la mobilitat.

CONTINGUTS ESPECÍFICS

- ▶ Treballar la percepció del risc mitjançant el coneixement de diferents conductes de risc que van sortint en el transcurs del joc.
- ▶ Reforçar positivament les conductes que minimitzen els riscos en la mobilitat dels nens i nenes.
- ▶ Fomentar el treball d'equip.

METODOLOGIA / INSTRUCCIONS DEL JOC

- ▶ Es fan equips de 4 o 5 components.
- ▶ Cada equip té una fitxa d'un color diferent.
- ▶ Es posen totes les fitxes a la casella 1.
- ▶ Es tira un cop el dau per saber l'ordre de tirada.

COMENÇA LA PARTIDA:

- ▶ Els equips es posen en fila a la zona de tirada per esperar el torn.
- ▶ Un cop tirat el dau s'han d'avançar tantes caselles com el número que hagi sortit.
- ▶ Un cop a la casella corresponent s'ha de:
 - OCA: d'oca a oca i torneu a tirar.
 - NEUTRE: quan s'arriba a una casella neutra s'ha d'esperar el torn per tornar a tirar.
 - PENALITZACIÓ: si es cau en una casella de penalització s'ha de complir allò que diu la casella.
 - PREMI: si es cau en una casella de premi s'ha de complir allò que diu la casella.
- ▶ Guanya l'equip que arriba primer a la casella final.
- ▶ Si es vol allargar el joc, els equips següents poden competir pel segon i tercer lloc.

PARLEM DE COM HA ANAT EL JOC

Després de jugar, en podem parlar amb tots els nens i nenes que han jugat per tal que el joc els ajudi a:

- ▶ Identificar, en la mobilitat, els diferents espais i elements del seu entorn que ajuden a tenir una mobilitat segura.
 - Zones per travessar amb menys risc
 - Temps que ens dona el semàfor per travessar
 - Utilitzar la porta del costat de la vorera per baixar del vehicle
 - La seguretat d'anar amb bicicleta
 - Mirar sempre abans de travessar
 - ...

RECURSOS / MATERIALS

PREPARATIUS DEL JOC

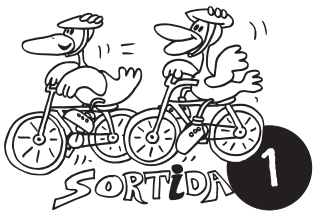
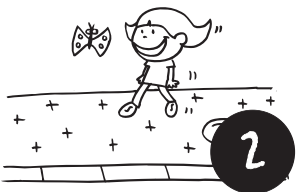
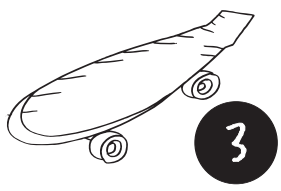
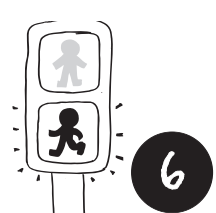
- ▶ Imprimiu en format A4 les 35 caselles que trobareu en el CD.
- ▶ Els nens i nenes poden pintar les caselles en una activitat anterior.
- ▶ Busqueu una zona prou gran per anar posant les caselles a terra tot fent un cargol ordenades de la 1 a la 35.
- ▶ Segons l'espai de què disposeu, les caselles es poden posar més separades o més juntes.
- ▶ Fabriqueu-vos unes fitxes amb ampolles d'aigua de plàstic buides:
 - Pinteu una ampolla de cada color
 - Tantes ampolles i tants colors com grups participin al joc
- ▶ Si no disposeu d'un dau gran, us el podeu fabricar amb cartolina gruixuda retallant la plantilla que trobareu en el CD.
- ▶ Disposeu d'una zona per tirar el dau, en què els equips puguin anar fent cua fins que els toqui tirar un altre cop.

TALLER DE PINTURA I PREPARACIÓ DEL GRAN JOC DE L'OCA DE LA MOBILITAT SEGURA

- ▶ Les caselles són en blanc i negre i, per tant, podeu organitzar, prèviament al joc, un taller de pintura i preparació del joc, en què la mainada, tot pintant les caselles, es comenci a familiaritzar amb els continguts.
- ▶ La fabricació de les fitxes i el dau pot ampliar aquest taller.
- ▶ També podeu plastificar les imatges i així les podreu fer servir moltes vegades.

FITXA IMPRIMIBLE PER ALS MONITORS / MONITORES

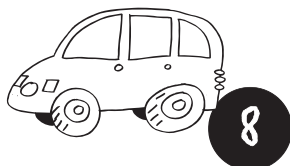
GUIA DE LES CASELLES

CASELLA	PROVA A SUPERAR
	SORTIDA
	PREMI PER MOURE-US AMB PRECAUCIÓ Torneu a tirar.
	
	ON ANEU SENSE CASC? Fabriqueu-vos un casc per a cadascun dels membres del grup i torneu per veure si heu superat la prova.
	OCA D'oca a oca i torneu a tirar.
	PREMI Semàfor verd: podeu passar; torneu a tirar immediatament.

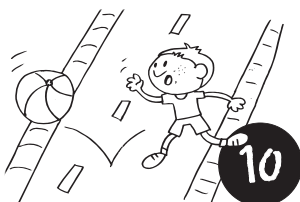
**PENALITZACIÓ: AMB BICICLETA SENSE CASC?**

Si no porteu casc cal que torneu a la casella 4 i passeu la prova.

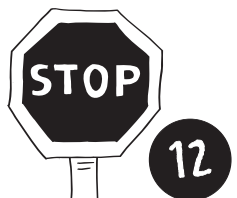
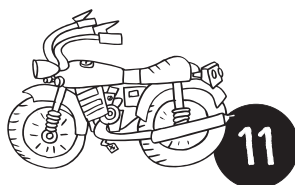
Si porteu casc (vol dir que ja heu passat per la casella 4) torneu a tirar immediatament.

**PREMI PER ANAR LIGATS A LA CADIRETA DEL COTXE**

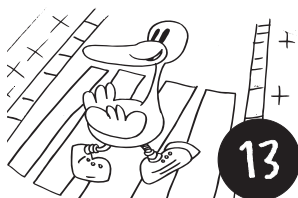
Torneu a tirar immediatament.

**PENALITZACIÓ**

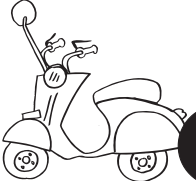
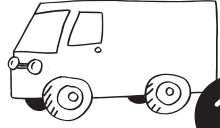
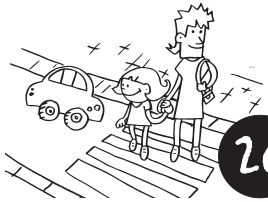
Jugàveu a pilota, ha anat a parar a la carretera i l'heu anat a buscar sense mirar si venien cotxes. Torneu a tirar, però compteu les caselles enrere.

**PENALITZACIÓ**

Anant amb bici us heu saltat un stop sense parar-vos. Torneu a tirar, però compteu les caselles enrere.

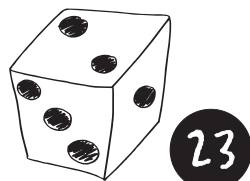
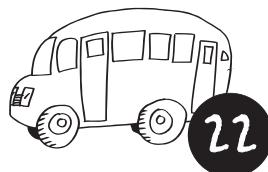
**OCA**

D'oca a oca i torneu a tirar.

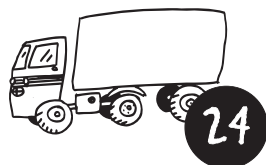
	14
	15 PREMI PER BAIXAR BÉ DEL COTXE Com que heu baixat per la porta de la vorera torneu a tirar immediatament.
	16
	17 PENALITZACIÓ Heu travessat el carrer amb el semàfor vermell. Torneu a tirar, però compteu les caselles enrere.
	18
	19 PENALITZACIÓ: AMB BICICLETA SENSE CASC? Si no porteu casc cal que retorneu a la casella 4 i passeu la prova. Si porteu casc (vol dir que ja heu passat per la casella 4) torneu a tirar.
	20 PREMI PER VIGILAR I TRAVESSAR PEL PAS DE VIANANTS Com que heu passat pel pas de vianants i heu vigilat els cotxes que venien, torneu a tirar immediatament.

**OCA**

D'oca a oca i torneu a tirar.

**PREMI**

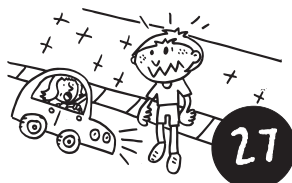
Torneu a tirar.

**PREMI**

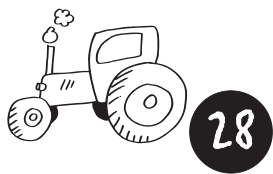
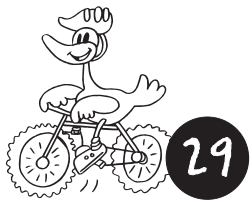
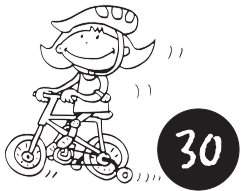
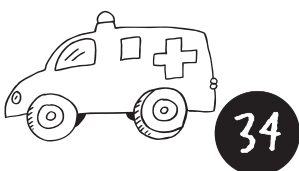
Com que aneu amb cotxe sense molestar el conductor, torneu a tirar immediatament.

**OCA**

D'oca a oca i torneu a tirar.

**PENALITZACIÓ**

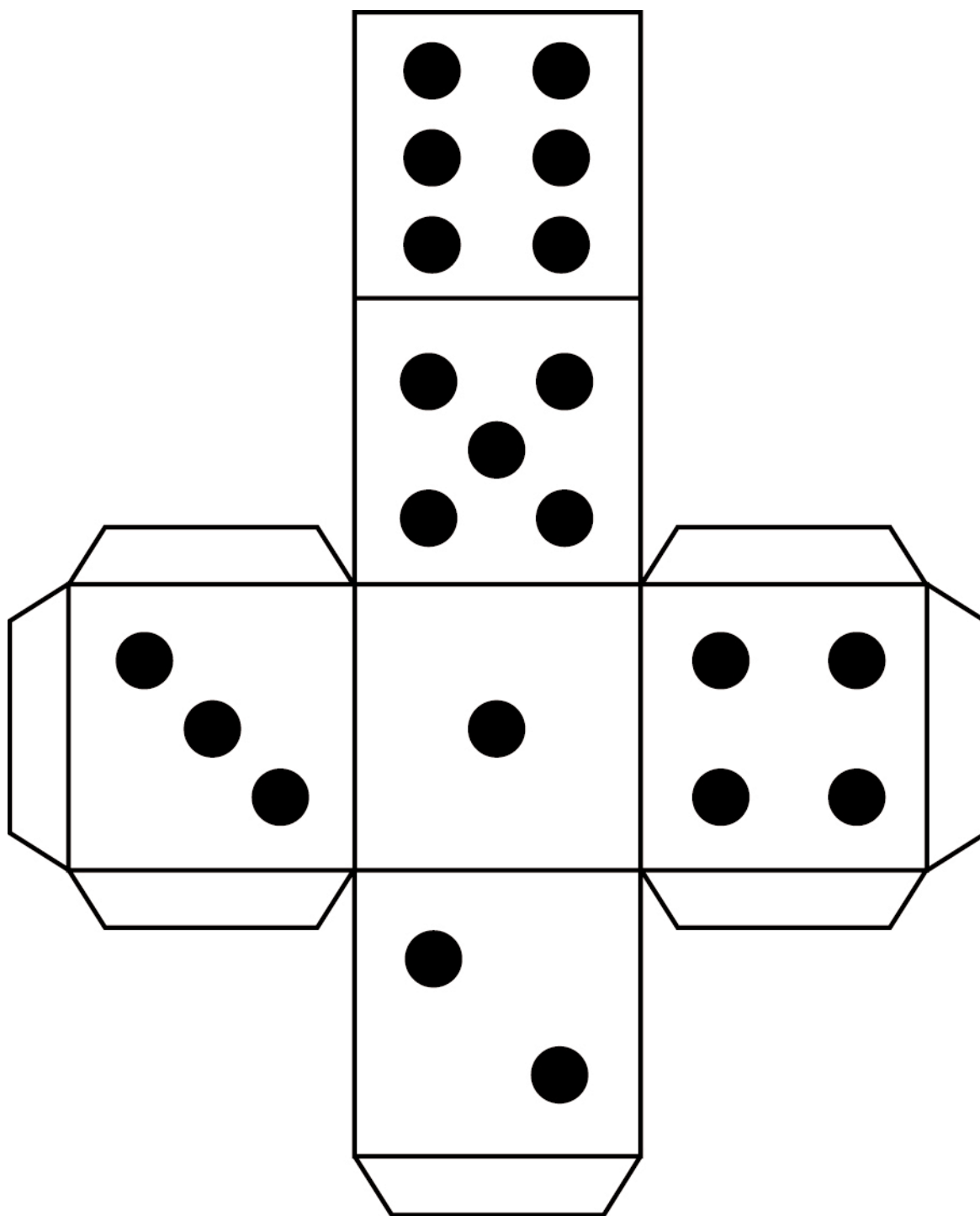
Aneu passejant pel carrer i heu baixat de la vorera. Torneu a tirar, però compteu les caselles enrere.

	
	OCA D'oca a oca i torneu a tirar.
	PREMI PER BONA CONDUCCIÓ Torneu a tirar.
	
	OCA Última oca, torneu a tirar.
	TORNEU A COMENÇAR Heu travessat el carrer sense passar pel pas de vianants; per aquest motiu heu de tornar a començar.
	



ARRIBADA

PLANTILLA DEL DAU



ORIENTACIÓ DE LA DISPOSICIÓ DE LES CASELLES

