



EcoCasa: El gran joc de l'Eficiència energètica

Instruccions d'ús



L'ACTIVITAT.

Format: Joc de sobretaula

Públic: A partir de 6 anys

Jugadors: De 2 a 4 jugadors

Objectiu: Conscienciar sobre l'estalvi energètic en l'àmbit domèstic





ELEMENTS

L'activitat consta de:

- 1 tauler
- 1 dau
- 4 fitxes
- 48 cartes de consells energètics

Total: 1 paquet





OBJECTIU DEL JOC

L'objectiu del joc és aconseguir ser el primer jugador o jugadora a compondre la seva casa amb els hàbits i les accions que permetin un estil de vida amb un consum energètic més eficient.

Per aconseguir-ho, es disposa d'un tauler que representa un habitatge, 48 cartes de consells, 4 fitxes de diferents colors i un dau.

COM S'HI JUGA?

S'han de col·locar totes les cartes de cara amunt en els espais del tauler destinats als consells de l'estalvi i eficiència energètica (8 cartes a cada casella) i situar les fitxes de tots els participants a la casella del dormitori.

Comença el joc la persona més jove i se segueix el sentit de les agulles del rellotge.



COMENÇA LA PARTIDA!

No hi ha un recorregut preestablert: cada vegada que es tiri el dau es pot avançar en la direcció que es vulgui, intentant arribar a una de les caselles de la casa.

L'objectiu és arribar a aquestes caselles per aconseguir tenir almenys una carta de cada àmbit per així compondre una casa eficient, simbolitzada per la silueta blanca.

QUI GUANYA?

Guanya qui aconsegueix arribar primer al dormitori amb la seva casa eficient completada; és a dir, qui arriba a la casella central amb un nombre exacte del dau i en possessió de com a mínim una carta de cada àmbit.





TIPUS DE CASELLES



CASELLA ESTANÇA DE LA CASA – Agafa una carta, triant-la d'entre les diferents cartes d'energia presents en aquesta habitació i que apareixen al dibuix. Llegeix el missatge en veu altre i torna a tirar.



CASELLA BICI – Tens dret a canviar una de les teves cartes per qualsevol de les que hi ha al tauler.



CASELLA CO2 – Per malbaratar energia innecessàriament, has de deixar una carta al tauler.



CASELLA OCUPADA – Si caus en una casella ocupada per un altre jugador, li pots demanar un consell i et donarà la carta que tu vulguis.



CASELLA COHABITANTS – D'entre tots els jugadors, pots triar qui vols que et doni la carta.

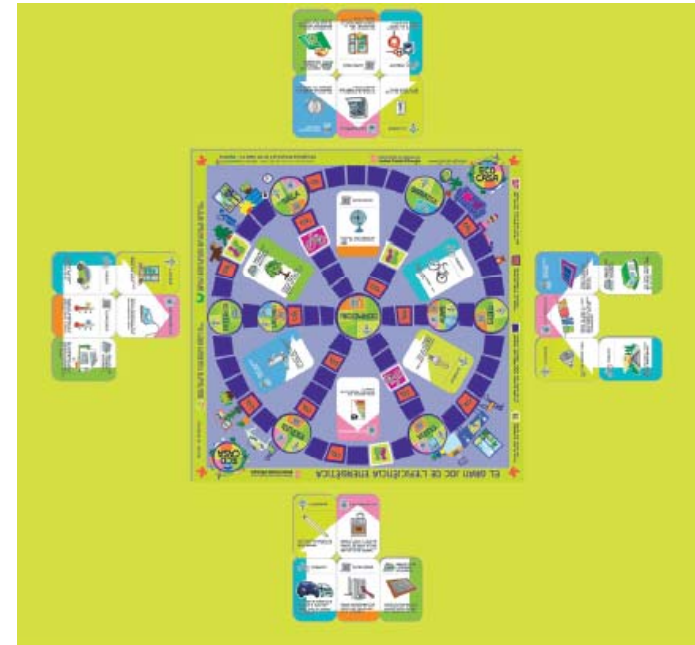


IMPORTANT!

Cada vegada que llencis el dau pots triar cap a on vols anar, però sobretot no pots avançar i recular en una mateixa tirada.

Aprofita sempre les oportunitats per guanyar cartes. Com més bons hàbits, millor pel medi ambient.

A més a més, les cartes són molt importants per fer canvis i per reemplaçar-ne d'altres que hagi perdut.



Si una casella es queda sense cartes...

Quan algú agafi la darrera carta d'un dels espais, tots els jugadors han d'aportar una de les seves cartes – la que vulguin - al lloc corresponent. Si cap participant omple l'espai buit, s'haurà de repetir aquesta operació fins que s'ompli.