

1.1A

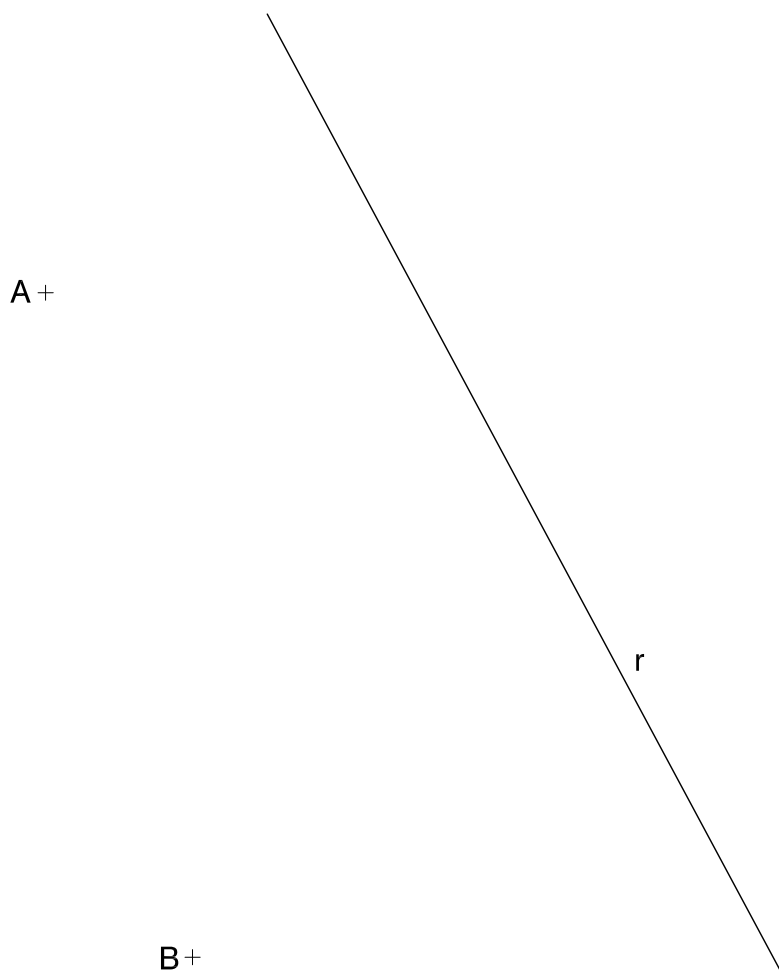


Tema: **Geometria plana**

1A

a) Dibuixeu el camí més curt possible per anar del punt  $A$  al punt  $B$  passant per un punt de la recta  $r$  [1,5 punts].

b) La distància real entre  $A$  i  $B$  és de 18 metres. En la casella disposada a propòsit, indiqueu l'escala del dibuix [1 punt].



La distància  $AB$  representa 18 metres

L'escala del dibuix és

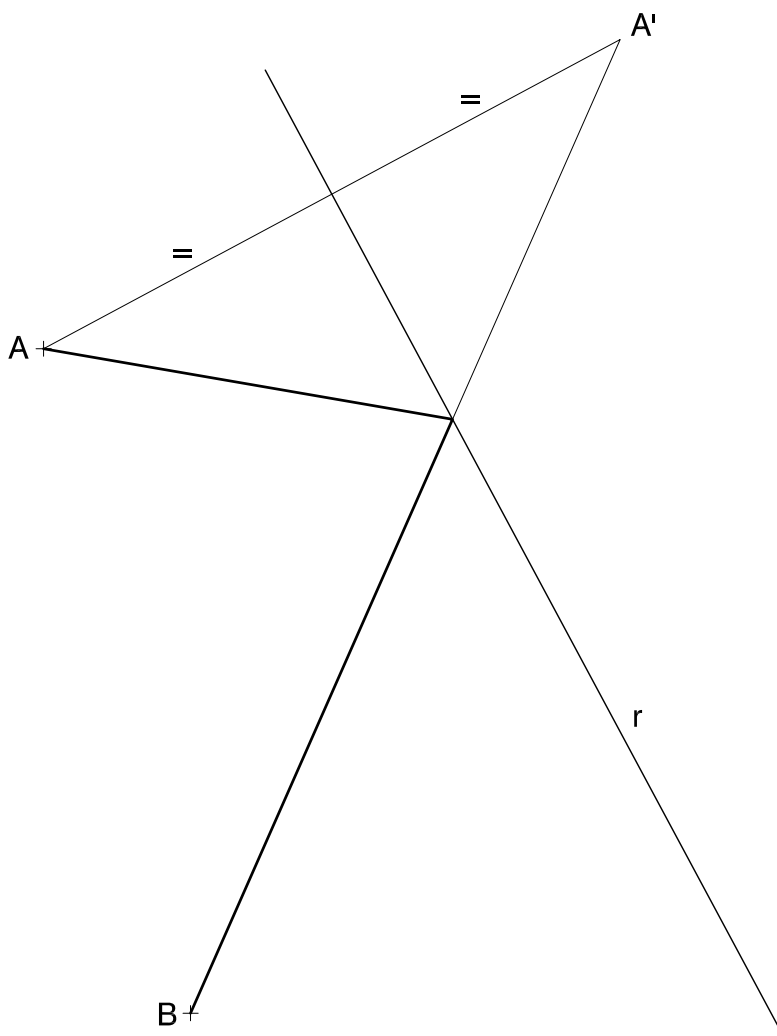
# S1.1A



## Tema: Geometria plana

1A

- a) Dibuixeu el camí més curt possible per anar del punt  $A$  al punt  $B$  passant per un punt de la recta  $r$  [1,5 punts].
- b) La distància real entre  $A$  i  $B$  és de 18 metres. En la casella disposada a propòsit, indiqueu l'escala del dibuix [1 punt].



La distància  $AB$  de 9 cm representa 18 metres. Escala =  $0,09:18 = 1:200$

L'escala del dibuix és

1: 200

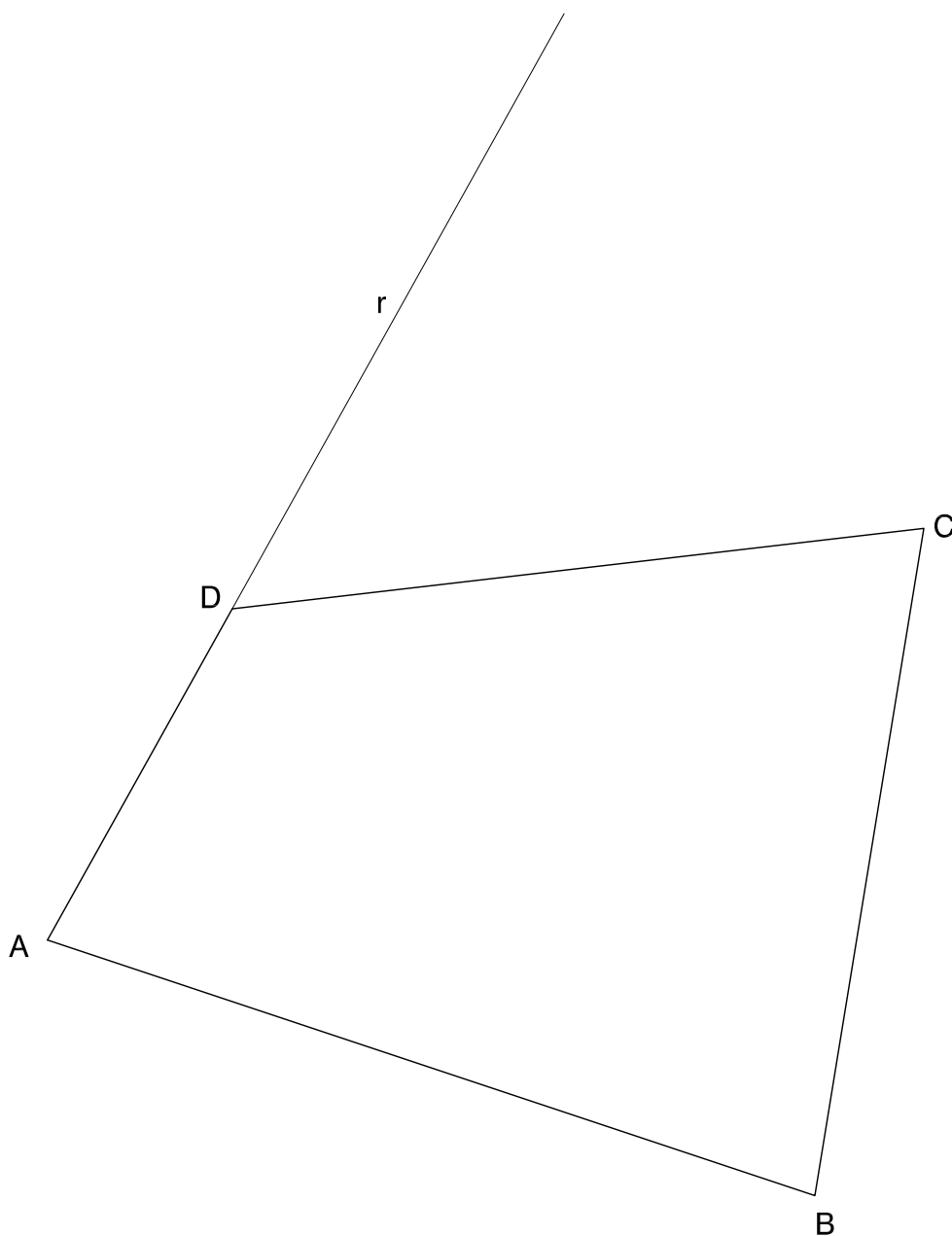
1.1B



1B

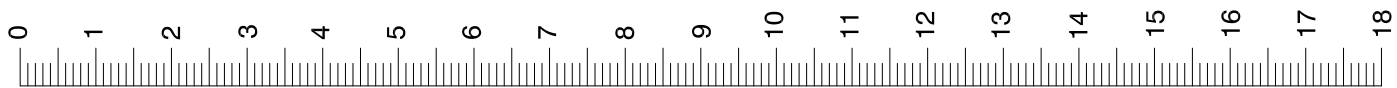
a) Construiu gràficament el triangle  $ABM$  equivalent al quadrilàter  $ABCD$ , que tingui un costat  $AB$  i el vèrtex  $M$  sobre la recta  $r$  [1,5 punts].

b) El dibuix està a escala 1:500. En la casella disposada a propòsit, indiqueu la longitud real del segment  $AB$  [1 punt].



La longitud  $AB$  equival a  metres a escala 1:500

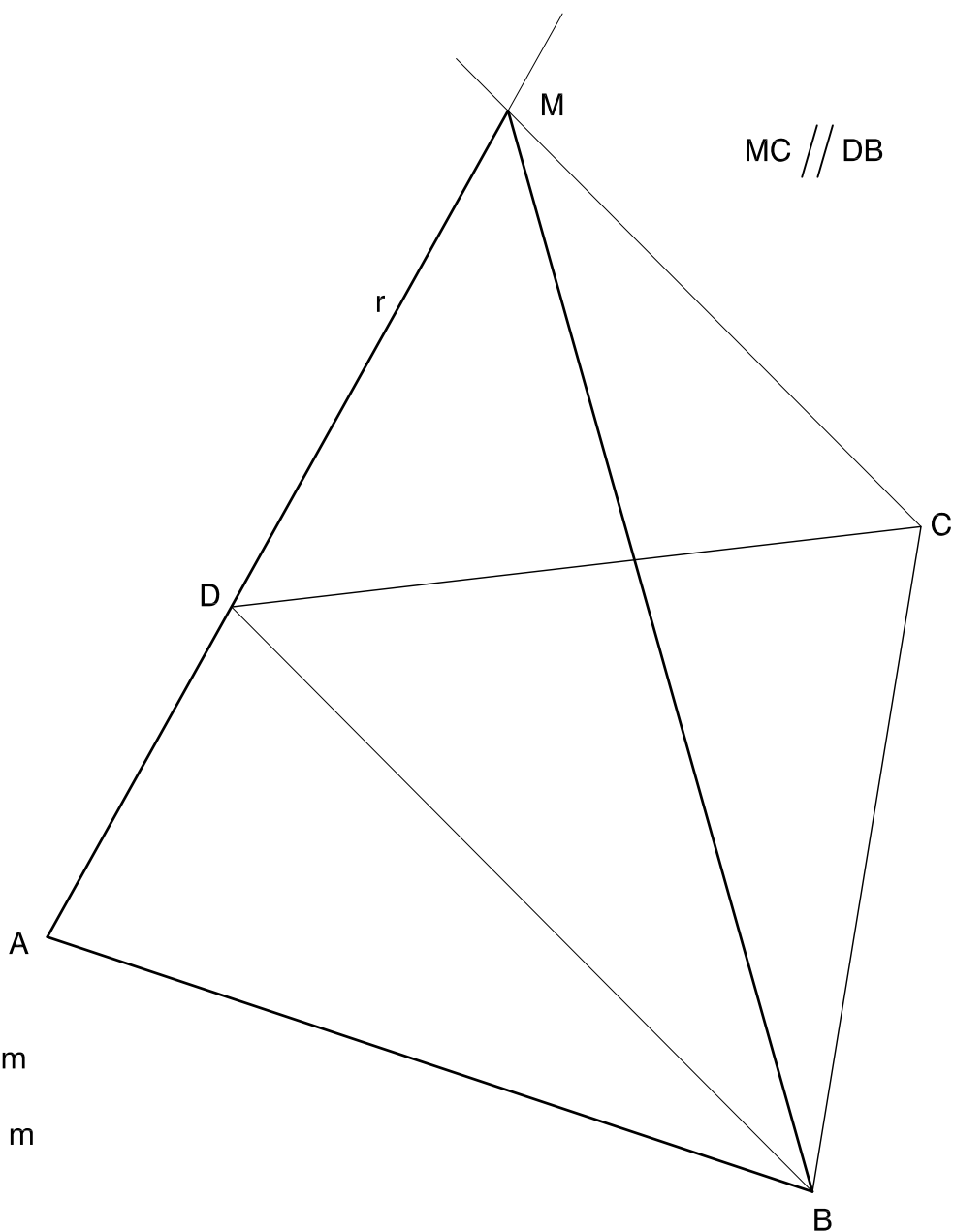
S1.1B



1B

a) Construiu gràficament el triangle  $ABM$  equivalent al quadrilàter  $ABCD$ , que tingui un costat  $AB$  i el vèrtex  $M$  sobre la recta  $r$  [1,5 punts].

b) El dibuix està a escala 1:500. En la casella disposada a propòsit, indiqueu la longitud real del segment  $AB$  [1 punt].

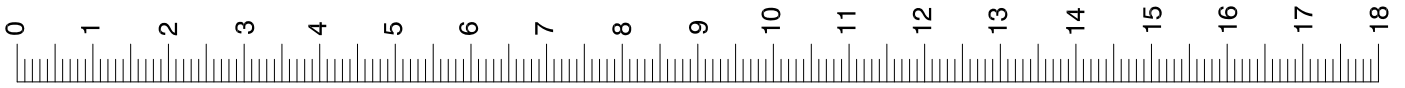


AB mesura 11 cm

$$0,11 \times 500 = 55 \text{ m}$$

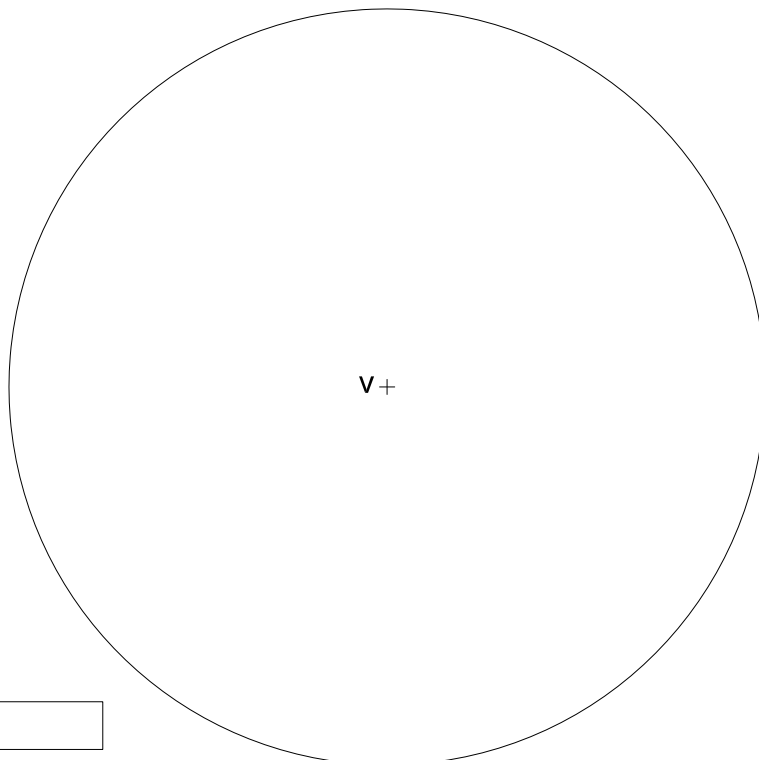
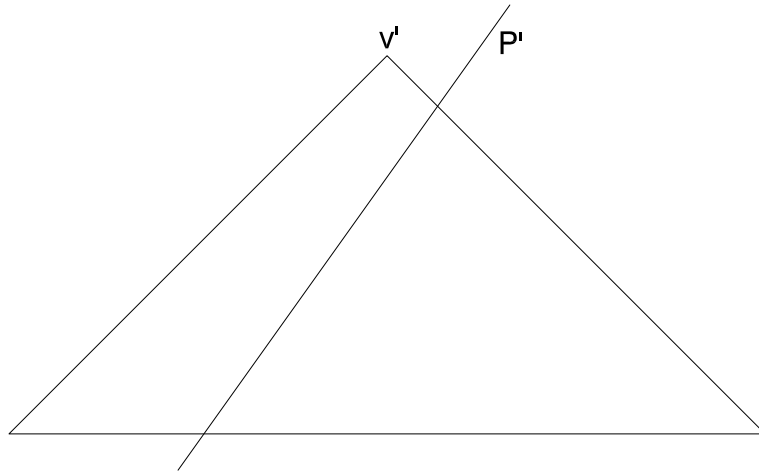
La longitud AB equival a  metres a escala 1:500

1.2A



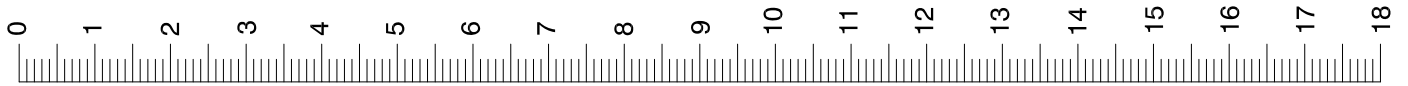
2A

- a) Dibuixeu la projecció horitzontal de la secció que el pla de cantell  $P'$  produeix en el con de vèrtex  $v-v'$  [3 punts].
- b) En la casella disposada a propòsit, indiqueu el nom específic de la corba obtinguda [0,5 punts].



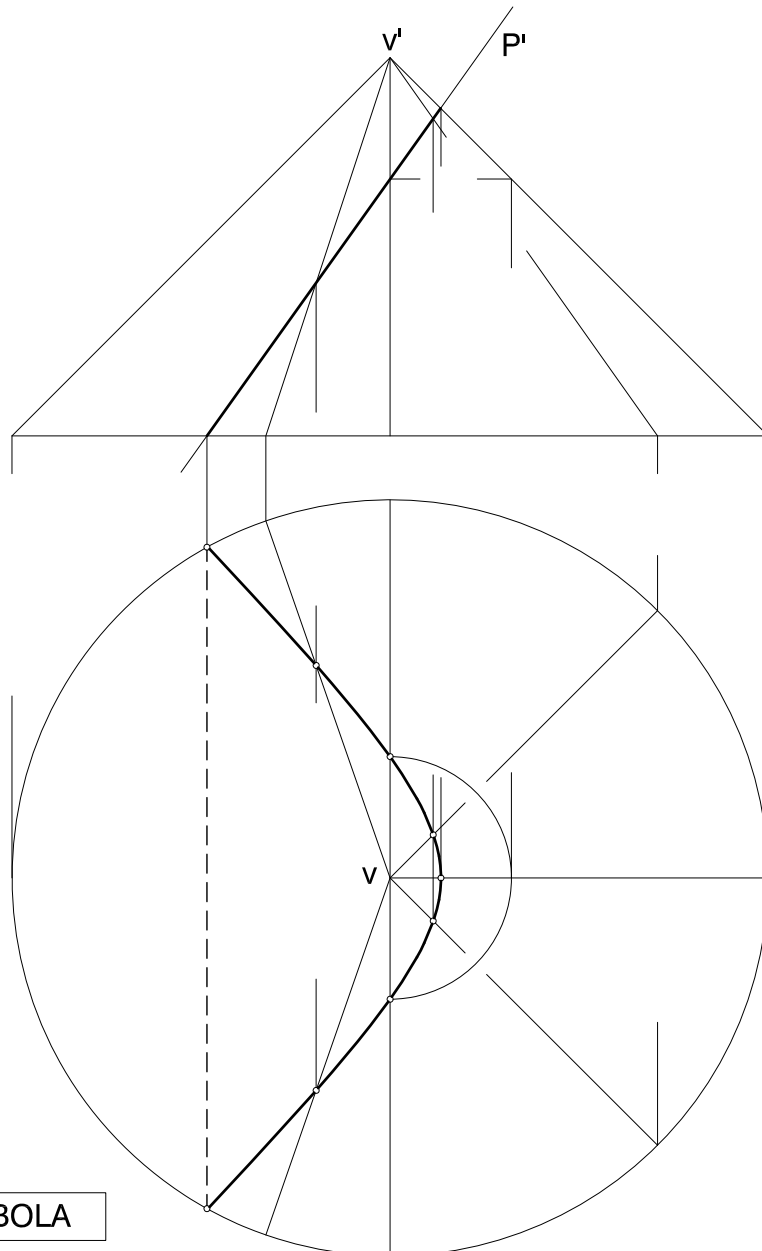
El nom específic de la corba obtinguda és

# S1.2A



2A

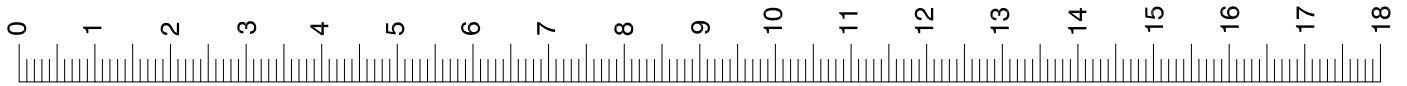
- a) Dibuixeu la projecció horitzontal de la secció que el pla de cantell  $P'$  produeix en el con de vèrtex  $v-v'$  [3 punts].
- b) En la casella disposada a propòsit, indiqueu el nom específic de la corba obtinguda [0,5 punts].



El nom específic de la

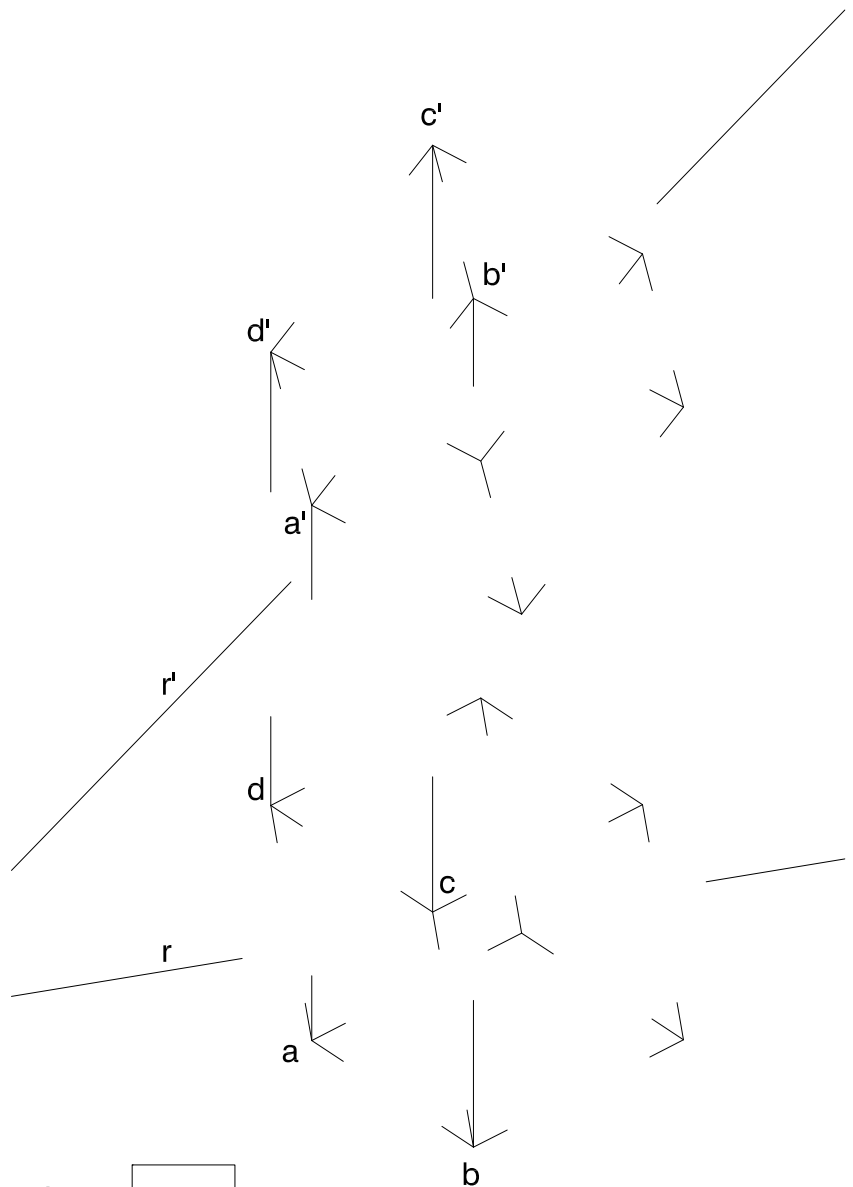
corba obtinguda és

1.2B



2B

- a) Completeu les dues projeccions del sòlid polièdric i diferencieu les parts vistes i ocultes [0,5 punts].
- b) Determineu les dues projeccions dels punts d'intersecció de la recta  $r-r'$  amb la superfície del poliedre i diferencieu les parts vistes i ocultes de la recta [1,5 punts].
- c) Determineu gràficament el pendent de cara  $abcd-a'b'c'd'$ . En la casella disposada a propòsit, indiqueu el valor, en tant per cent, del pendent resultant [1,5 punts].



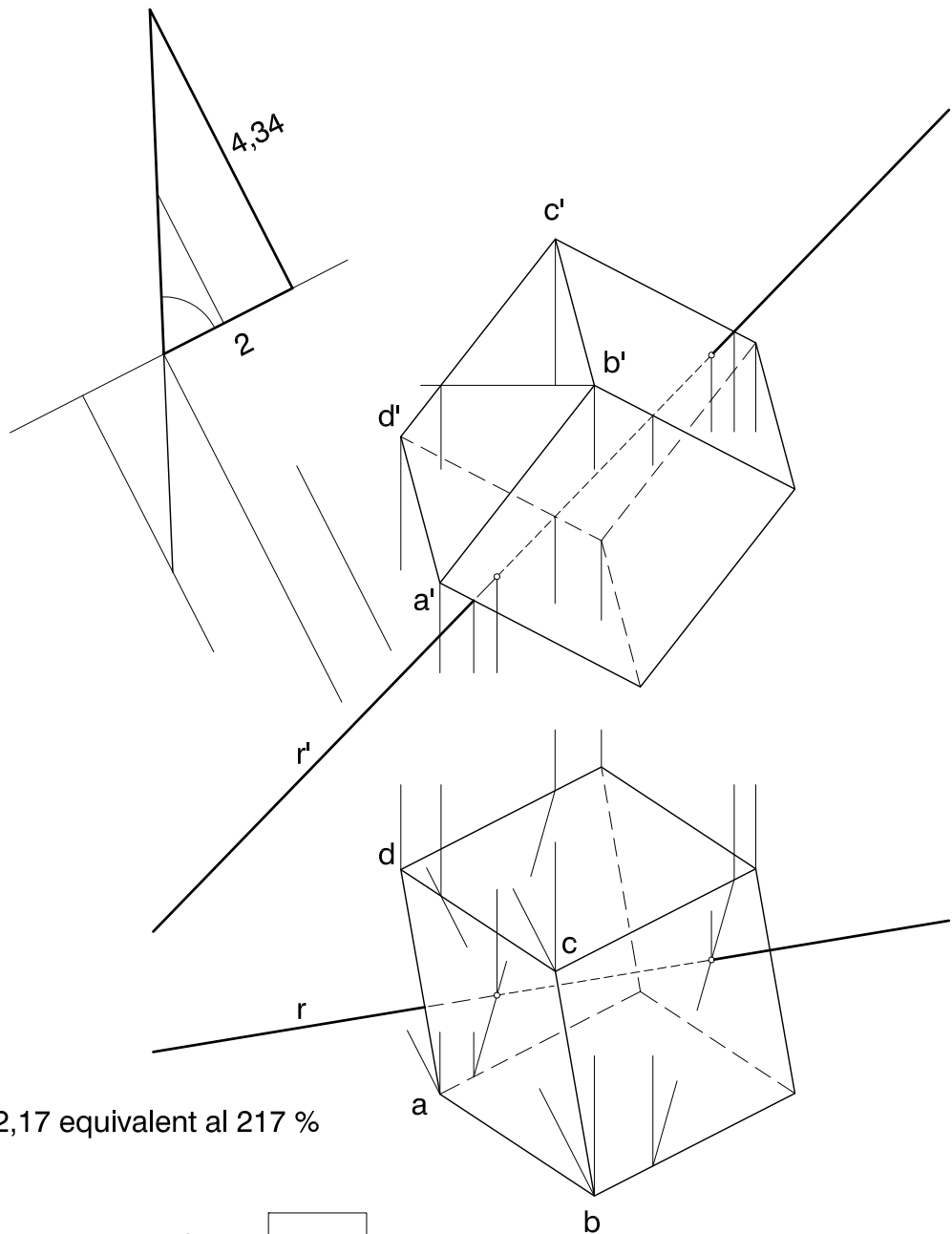
El pendent de la cara  $abcd-a'b'c'd'$  és del  %

S1.2B



2B

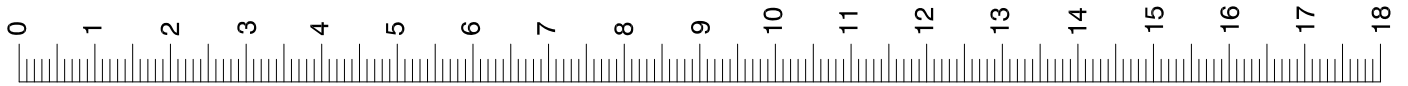
- a) Completeu les dues projeccions del sòlid polièdric i diferencieu les parts vistes i ocultes [0,5 punts].
- b) Determineu les dues projeccions dels punts d'intersecció de la recta  $r-r'$  amb la superfície del poliedre i diferencieu les parts vistes i ocultes de la recta [1,5 punts].
- c) Determineu gràficament el pendent de cara  $abcd-a'b'c'd'$ . En la casella disposada a propòsit, indiqueu el valor, en tant per cent, del pendent resultant [1,5 punts].



Pendent  $4,34 : 2 = 2,17$  equivalent al 217 %

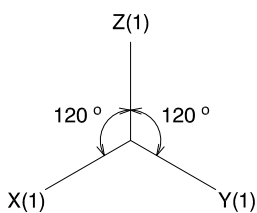
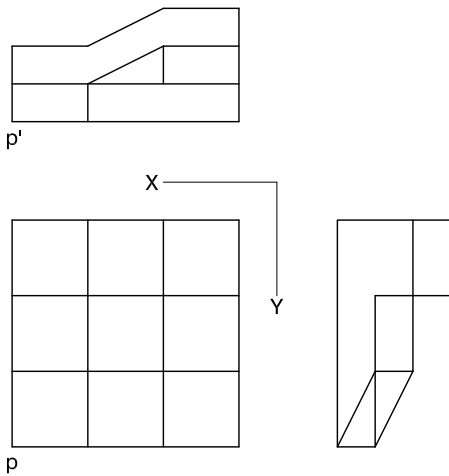
El pendent de la cara  $abcd-a'b'c'd'$  és del  %

# 1.3A



## 2B

- Completeu les dues projeccions del sòlid polièdric i diferencieu les parts vistes i ocultes [0,5 punts].
- Determineu les dues projeccions dels punts d'intersecció de la recta  $r-r'$  amb la superfície del poliedre i diferencieu les parts vistes i ocultes de la recta [1,5 punts].
- Determineu gràficament el pendent de cara  $abcd-a'b'c'd'$ . En la casella disposada a propòsit, indiqueu el valor, en tant per cent, del pendent resultant [1,5 punts].



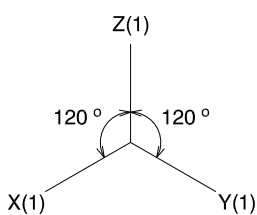
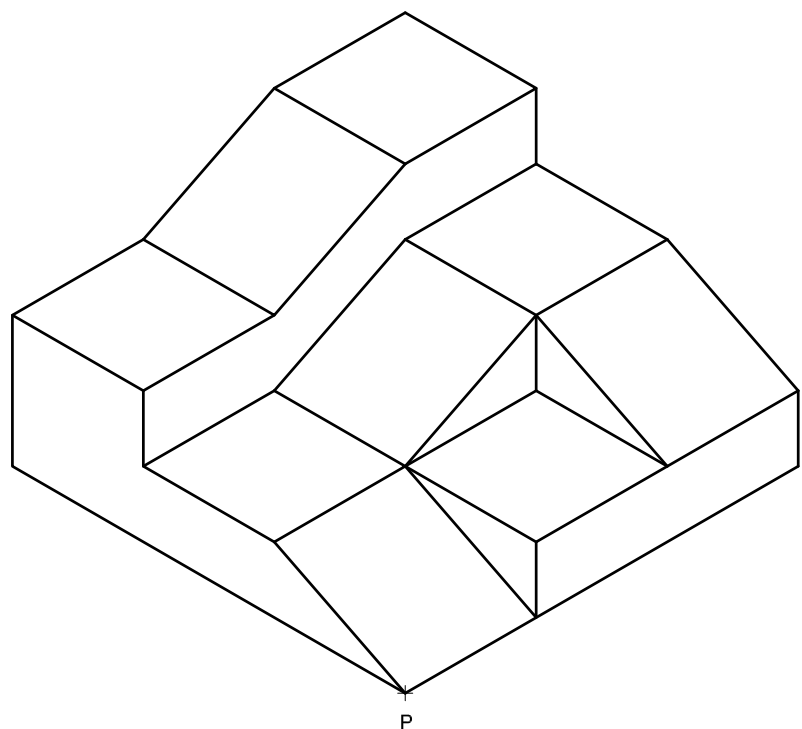
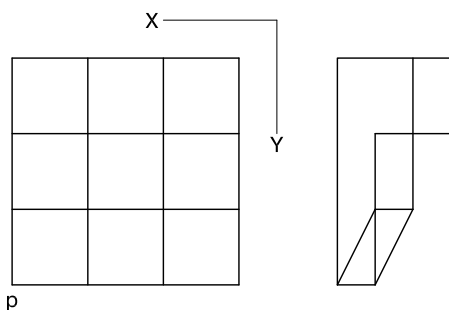
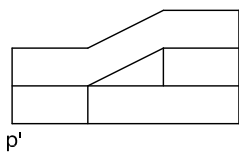
+  
P

# S1.3A



## 2B

- Completeu les dues projeccions del sòlid polièdric i diferencieu les parts vistes i ocultes [0,5 punts].
- Determineu les dues projeccions dels punts d'intersecció de la recta  $r-r'$  amb la superfície del poliedre i diferencieu les parts vistes i ocultes de la recta [1,5 punts].
- Determineu gràficament el pendent de cara  $abcd-a'b'c'd'$ . En la casella disposada a propòsit, indiqueu el valor, en tant per cent, del pendent resultant [1,5 punts].

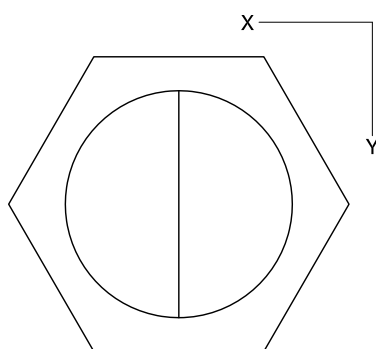
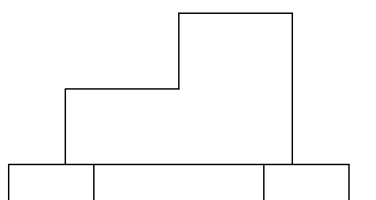


# 1.3B

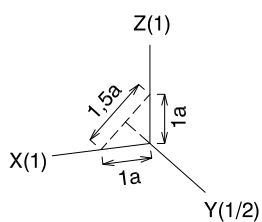


## 3B

Interpreteu el sòlid representat en planta i alçat i, situant el centre de la base inferior en la posició *P* del paper, dibuixeu l'axonometria amb la terna proposada (dimètrica ortogonal normalitzada DIN 5) a escala *doble* (mesurant en les direccions dels eixos axonomètrics). Concreteu el sòlid únicament amb les línies vistes. [4 punts: 1,5 punts pel prisma hexagonal i 2,5 punts per la part cilíndrica, 1 punt dels quals correspondrà als contorns aparents].



P  
+



# S1.3B



## 3B

Interpreteu el sòlid representat en planta i alçat i, situant el centre de la base inferior en la posició  $P$  del paper, dibuixeu l'axonometria amb la terna proposada (dimètrica ortogonal normalitzada DIN 5) a escala *doble* (mesurant en les direccions dels eixos axonomètrics). Concreteu el sòlid únicament amb les línies vistes. [4 punts: 1,5 punts pel prisma hexagonal i 2,5 punts per la part cilíndrica, 1 punt dels quals correspondrà als contorns aparents].

